

Comment passer de `int` à `Integer`

7.5 AUTOBOXING DES TYPES PRIMITIFS

Types scalaires et classes

- A chaque type scalaire (**int**, **float**, ...) correspond une classe (majuscule):

int → Integer

float → Float

double → Double

...

- Quelques attributs intéressants:
 - `toHexString()`, `highestOneBit()`, `MAX_VALUE`, `MIN_VALUE`, `SIZE`

"Autoboxing" des types scalaires

- Passage type ↔ objet grâce *autoboxing* (conversion automatique)
- Exemples :

Conclusion



- Introduction aux objets
 - Classes et objets
 - Méthodes
 - Variables
- Constructeur
- Membres statiques
- Modificateurs de visibilité